SHVC-VN-1

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Super 倉庫番

取扱説明書

スーパーファミコン®

©1982, 1993 THINKING RABBIT INC. ©PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

『倉庫番』はTHINKING RABBITの登録商標です。

ごあいさつ

このたびは当社のスーパーファミコン専用のゲームカセット『スーパー倉庫番』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

Super 倉庫番

1982年に『倉庫番』が発売され、いろんな機種に移植されて多くの人々に親しまれてきました。そして、『倉庫番』はスーパーファミコン版において進化形態の最終段階を迎えたといえます。まず、荷物の動かしかたを失敗しても、何ステップでも戻すことができます。そして、解き終えた面の模範回答をみることもできるようになりました。それでは、とてもユーザーフレンドリーになった『倉庫番』をお楽しみください。

CONTENTS

ストーリー・2

ゲームのはじめかた・3

ゲーム中のコントロール・4

パスワード・6

対戦倉庫番・7

エディットの操作・8

ゲームのアドバイス・9

ストーリー

イケイケ系のある女性に密かに思いを寄せるあなたは一大決心のもと、マイカーに乗って彼女をデートに誘いだそうとしました。しかし、そこに最新型のスーパーカーに乗ったライバルが現れました。あなたのマイカーとスーパーカーを見比べる彼女。

「やっぱり、かっこいいクルマのほうがいいなァ」
と彼女は捨てゼリフを残してライバルのスーパーカーに乗っていってしまいました。

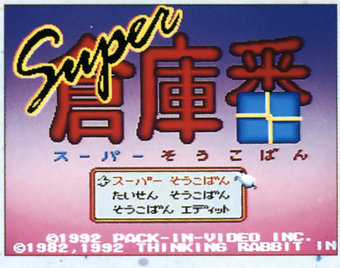
「ようし見ていろ！　お金を貯めてヤツよりすごいクルマで彼女を迎えにいくんだ！」

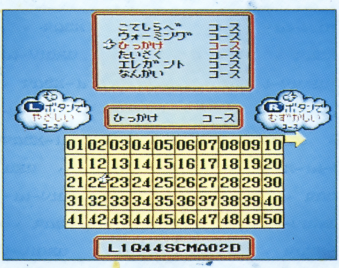
というわけであなたは大きな倉庫会社でアルバイトをすることになりました。倉庫内の荷物を片付けるのがあなたの役目です。ただ、荷物は大き過ぎて１個づつしか動かすことができず、荷物を引っ張ることはできません。

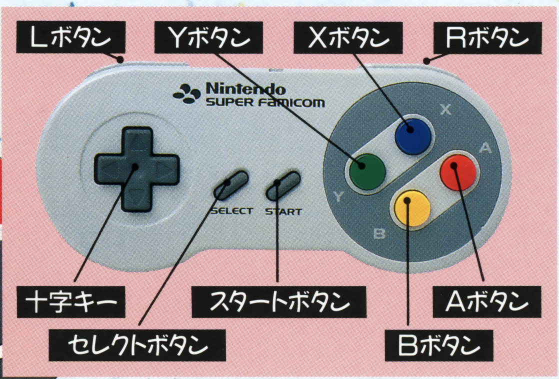
すべての倉庫を片付けて、彼女のハートを射止めるその日まであなたはガンバリ続けることができるでしょうか？

ゲームのはじめかた

デモ中にスタートボタンを押すとメニューが表示されます。このメニューのスーパーそうこばんを選択し、スタートボタンかAボタンを押すとステージセレクト画面になります。L・Rボタンでコースを、十字キーでステージを選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。『スーパー倉庫番』では6つのコースにそれぞれ50ステージが用意されており、どのコースのどこでも好きな所から始められます。



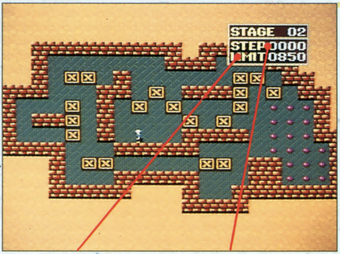




ゲーム中の

プレイヤーキャラを動かす

プレイヤーキャラクターを十字キーで動かし倉庫の荷物を所定の位置（青い点のある場所）に入れましょう。荷物は押すことしかできません。荷物を所定の位置にすべて移動するとメッセージが表示され、はいを選択するとステージの始めに戻り、いいえを選択すると次のステージに進みます。また、キャラが動くたびにSTEPが増えていき、この値がLIMITを超えると自動的にゲームオーバーになります。



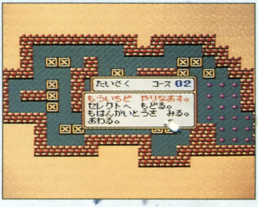
制限ステップ数　　ステップ数

プレイヤーの動きを戻す（進める）

荷物の移動を失敗したら、Lボタンを押します。するとプレイヤーキャラクターの動きをさかのぼって、どこまでも戻せます。もちろん荷物の状態も戻せます。戻し過ぎた場合はRボタンを押しましょう。キャラの動きを進められます。

最初からやりなおす

荷物の動かしかたを失敗して収拾がつかなくなってしまい、心機一転して最初からやりなおしたい場合はAボタンを押してメニューを出します。そして、もういちどやりなおす。を選んでAボタンを押しましょう。



ステージセレクトに戻る

ゲームを終わらせて違うコースやステージをプレイしてみたくなったら、Aボタンでメニューを出し、セレクトへ　もどる。を選択しましょう。ステージセレクトに戻れます。

模範回答を見る

ステージを終わらせた場合、そのステージの模範回答（もっとも効率のよい動かしかたの例）を見ることができます。Aボタンを押してメニューを出し、もはんかいとうを　みる。を選ぶと、終わらせたステージの模範回答を見られます。

終わる

ゲームを終わらせたい場合はメニューを出しておわる。を選択しましょう。タイトル画面に戻ることができます。

マウスの使いかた

2P側にマウスを接続すると、ゲーム中、好きな場所にカーソルを合わせて左ボタンを押すことで1カ所にマークをつけられます。大きなステージをプレイする場合や、ほかの人がアドバイスをするのに非常に便利です。右ボタンではメニューを出せます。メニューの選択をする場合は左ボタンを押してください。

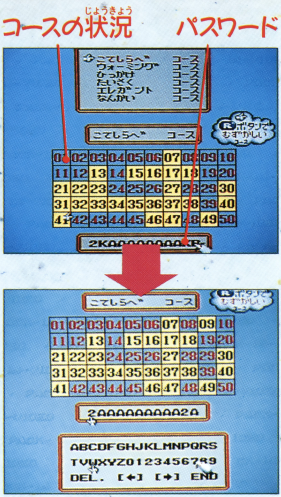
目が疲れたら？

長時間プレイして目が疲れてきたらXボタンを押しましょう。画面を暗くできますよ！

パスワード

このゲームはパスワードによって、どのコースのどのステージを終わらせたかを、保存できるようになっています。パスワードは各コースにありますから、こまめにメモを取るようにしたほうがよいでしょう。

パスワードはステージセレクト画面の一番下に表示されています。その上の表はどこまでそのコースのステージを解いたかが表示されています。解き終わったステージは青色で表示されて、まだ解いていないステージは黄色で表示されます。



パスワードを入力する場合は、まず**L・Rボタン**でパスワードを入力するコースを選びます。次に**十字キー**でカーソルを、コースの状態を示す表の一番下の段に移動させ、**十字キー**の下を押すとパスワード入力の画面になります。**十字キー**で文字を選んで**Aボタン**でパスワードを入力してください。この状態で**L・Rボタン**を押すとコースを変えることができます。ここで**Bボタン**を押すとステージセレクトに戻ることができます。

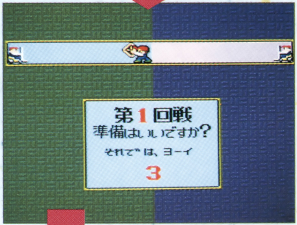
●マウスを使っても…●

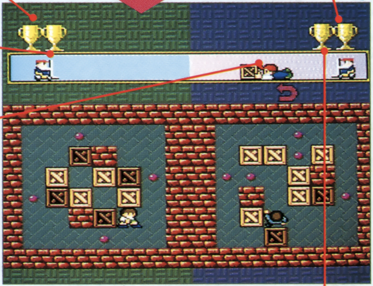
もちろんマウスでパスワードを入力することもできます。マウスのカーソルをパスワードが表示されている部分に合わせて**左ボタン**を押すと、パスワードの入力画面になります。マウスで文字を選択して**左ボタン**でパスワードを入力しましょう。ステージセレクトの画面に戻りたい場合は**右ボタン**を押しましょう。

対戦倉庫番

対戦をする時はスーパーファミコン本体にコントローラーを2つ接続して、タイトル画面のメニューでたいせん　そうこばんを選びましょう。キャラクター選択の画面になるので、十字キーの左右でキャラクターを選択しAボタンを押すと、いよいよ対戦が始まります。

キャラを動かして荷物を速く所定位置に入れたほうの勝ちで、先に3勝したほうが最終的に勝者となります。荷物の入れかた失敗したらBボタンを押しましょう。最初の状態に戻ります。





左右に動いているキャラクターがランダムにころびます。その場所の下の画面が反転、回転をしてプレイを妨げます。荷物が所定位置に入るとリフトが前進。キャラの動く範囲が狭くなって有利になります。

エディットでの操作

オリジナルのステージをつくりたい場合は、タイトル画面でそうこばん　エディットを選び、Aボタンを押します。このエディットはフルマウス対応なので、マウスを使うことで、より手軽にステージをつくれます。

●面をつくる●

メニューで面をつくるを選択すると赤いカーソルが現れます。十字キーでカーソルの位置を決め、L・Rボタンでパーツを決めてAボタンでその場所に配置することができます。Bボタンでパーツを消すことができます。Xボタンを押すとメニューが表示されます。マウスの場合は右ボタンでパーツを変更でき、左ボタンで配置します。特定のパーツを消したい場合は空白パーツを配置させると、そこのパーツは消すことができます。パーツをマウス（ネズミのマーク）に合わせて左ボタンを押すとメニューが出ます。

●遊んでみる●

つくったステージを遊びたい場合はメニューであそんでみるを選んでAボタン、マウスの場合は左ボタンを押します。ただし、荷物等の配置が不適切だとプレイできません。

●ゲーム面をよぶ●

カセット内のステージを加工したい場合はゲーム面をよぶを選んでAボタン、マウスの場合は左ボタンを押します。

●面を消す●

自分のつくったステージを消したい場合はメニューで面をけすを選んでAボタン、マウスの場合は左ボタンを押します。

●タイトル画面にもどる●

エディットを終わらせてタイトルに戻る時はメニューでもどるを選んでAボタン、マウスの場合は左ボタンを押します。

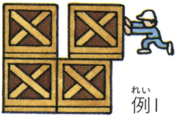
ゲームのアドバイス

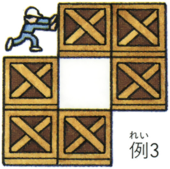
1. とにかく動かす！

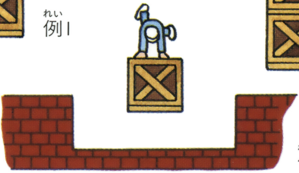
今回の『スーパー倉庫番』はいくらでもステップを戻すことができ、逆に戻し過ぎた場合はステップを進めることもできます。ですから、失敗を恐れずにドンドン荷物を動かしてみましょう。

2. 禁じ手を覚えること

プレイヤーは１個の荷物を押すことしかできず、引っ張ることはできません。ですから荷物を動かせなくなる禁じ手を覚えることが大切です。


例1


例3


例2

3. 動かしてもとに戻せる荷物を把握しよう

一度でも動かしたらもとの位置に戻せない荷物が、一番の難物です。もとの位置に戻せる荷物を先に見つけておくと解法のカギとなるでしょう。

4. 急がば回れ、道をつくれ

１個の荷物を移動させることより、まずプレイヤーキャラクターを動かせるスペース（道）を確保しましょう。とくにひっかけコースでは、１個の荷物を目的地に運ぶために、何度も回り道する場合があります。

5. 荷物を詰める順番を考えよう

荷物を収納する場所が少し変な形の場合は、荷物を詰める順番を先に考えたほうがよいでしょう。最期の１個が入らなければ、なんの意味もありません。

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

すべてのステージを解いたら!!

300以上用意されたステージをすべて解き終えたあなたはガッツのあるプレイヤーです。マニュアルの応募券をはった官製ハガキに、解き終えた時に表示されるパスワード、住所、氏名、年齢を書いて送ってください。素敵な認定証を、そして抽選で記念品をお送りします。

オリジナルステージ募集!!

『倉庫番』の個性的なオリジナルステージを募集しています。あなたのつくった自信作を方眼紙に書いて下の応募先まで送ってください。なお、この応募は『スーパー倉庫番』購入者でなくともかまいません。

▶応募のあて先◀

〒104 東京都中央区銀座6-13-16
銀座ウォールビル6F
株式会社 パック・イン・ビデオ

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

応募券